

Die Geraden a: $\vec{r} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 9 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ und b: $\vec{r} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix}$ sind gegeben.

- a) Untersuchen Sie die gegenseitige Lage der Geraden a und b.
b) In welchen Punkten S_a bzw. S_b schneiden die beiden Geraden die xy-Ebene?
Die Szenerie wird mit parallelem Licht beschienen. Dabei werfen die Geraden a und b Schatten a' und b' auf die xy-Ebene.

- c) Die Schatten a' und b' schneiden sich im Punkt $T(9|3|0)$.

Aus welcher Richtung $\vec{\ell} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ kommt das parallele Licht?

[Matur TSME 02, Aufgabe 1]

- a) Da die Richtungsvektoren nicht parallel sind, müssen die Geraden sich schneiden oder windschief sein; wir versuchen einen allfälligen Schnittpunkt zu berechnen:

$$\begin{cases} 2+2t = 2+4s \\ 1-t = -1+7s \\ 9-t = 5+5s \end{cases}$$

aus der 2. und 3. Gleichung lässt sich durch Subtraktion t eliminieren:

$$8 = 6 - 2s \Rightarrow s = -1 \Rightarrow t = 9$$

diese Ergebnisse setzen wir in der 1. Gleichung ein: $2+18 \neq 2-4$

Kein Schnittpunkt! die Geraden sind windschief!

- b) Schnitt mit der xy-Ebene für $z = 0$

$$a: \quad 9 - t = 0 \Rightarrow t = 9 \Rightarrow S_a(20|-8|0)$$

$$b: \quad 5 + 5t = 0 \Rightarrow t = -1 \Rightarrow S_b(-2|-8|0)$$

- c) Die Gerade, ihr Schatten, die Lichtrichtung und die Lichtquelle T bilden eine Ebene; von dieser Ebene kennen wir die Gerade a und den Punkt T:

$$\text{Richtungsvektoren der Ebene sind: } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ und } \overline{TA} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ -2 \\ 9 \end{pmatrix}$$

$$\text{das ergibt den Normalenvektor } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -7 \\ -2 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11 \\ -11 \\ -11 \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

das gleiche gilt für die Gerade b und T:

$$\text{Richtungsvektoren der Ebene sind: } \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ und } \overline{TB} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\text{das ergibt den Normalenvektor } \begin{pmatrix} -7 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -55 \\ 55 \\ -33 \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 5 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Die Lichtrichtung ist zu beiden Ebenen parallel, also gleich der Richtung der Schnittgeraden der Ebenen; die Richtung der Schnittgeraden ihrerseits steht senkrecht zu den Normalenvektoren der Ebenen:

$$\vec{l} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 5 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ -10 \end{pmatrix}$$

$$\text{Die Richtung der Schnittgeraden ist: } \vec{l} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix}$$